

1. LU Datorikas Fakultātes atklātais čempionāts 2010

Nolikums

Vieta, laiks un organizētājs

Sacensības notiks 2010. gada 16. martā plkst. 18.00-21:30 LU Datorikas Fakultātē Raiņa bulv. 19(galvenā LU ēka), 14. auditorijā(3.stāvs)

Sacensības organizē un vada LU Datorikas Fakultātes Studentu Pašpārvalde. Atbalsta LU Datorikas Fakultāte un Rīgas Šaha Federācija.

Nosacījumi

Turnīrs notiek starp individuāliem spēlētājiem 5. kārtās, FIDE noteikumi. Vienai partijai dotais apdomas laiks – 15minūtes+5sekundes par katru gājienu.

Dalības maksas nav.

Mērķis un uzdevums

Popularizēt un attīstīt šahu studentu un skolēnu vidū, popularizēt Latvijas Universitātes Datorikas Fakultāti tās dibināšanas gadadienā.

Dalībnieki

Sacensībās var piedalīties visi Latvijas mācību iestādēs(universitātes, skolās u.c) reģistrētie studenti un skolēni kā arī speciāli ielūgtie viesi.

Paredzams, ka ārpus konkursa piedalīsies stiprākā Latvijā izstrādātā šaha datorprogramma Warrior.

Apbalvošana, vērtēšana

Sacensību uzvarētājus un godalgoto vietu ieguvējus vienāda punktu skaita gadījumā noteic pēc prioritātes: vidējais(median) Buholtzs, Buholtzs, Bergers, savstarpējās spēles rezultāts. Ja visi iepriekšminēti rezultāti ir pilnīgi vienādi, tad tiek spēlētas 5minūšu ātrspēles.

Godalgoto vietu ieguvējus individuālajā vērtējumā apbalvo ar diplomiem un balvām, 1. vietas ieguvēju starp LU Datorikas Fakultātē studējošiem – ar Ceļojošo kausu, paredzēta balva 1. vietas ieguvējam starp skolniekiem, pārstieguma balvas.

Pieteikumi

Spēlētājiem ieteicams reģistrēties elektroniski, aizsūtot savu Vārdu un Uzvārdu (ar reitingu ja tāds ir) uz Dators2010@gmail.com līdz 15. martam(ieskaitot). Var pieteikt vairākus dalībniekus vienā epastā.

Reģistrēties varēs arī sacensību vietā 16. martā 17:00-17:30 Raiņa 19, 14 auditorijā.

Sacensību galvenais tiesnesis: Toms Bergmanis