

# **DATORZINĀTŅU BAKALURU UN KVALIFIKĀCIJAS DARBU KONKURSA "e-DIMENSIJA" NOLIKUMS**

## **1. KONKURSA MĒRĶI:**

- Veicināt jaunradi un novatorisku risinājumu izstrādi datorzinātņu studentu vidū, kuriem būtu praktisks pielietojums dažādās tautsaimniecības nozarēs;
- Stiprināt zināšanās balstītu ekonomiku Latvijā;
- Veicināt informācijas un komunikāciju tehnoloģiju izmantošanu dažādās tautsaimniecības nozarēs;

## **2. KONKURSA UZDEVUMS UN PRIEKŠMETS:**

Konkursa uzdevums ir uzrakstīt un iesniegt bakalaura vai kvalifikācijas darbu datorzinātņu nozarē (kā precizēts konkursa nolikuma punktos 5.1. un 5.2.), izstrādājot un piedāvājot jaunas idejas un praktiski pielietojamus risinājumus plašakai informācijas un komunikāciju tehnoloģiju izmantošanai par tēmu „IT risinājumu izstrāde, izmantojot Microsoft platformu un rīkus”.

## **3. KONKURSA ORGANIZATORS:**

Microsoft Latvia SIA

## **4. KONKURSA SADARBĪBAS PARTNERI:**

- Ekonomikas ministrija
- Microsoft Risinājumu Centrs *Rīga*

## **5. KONKURSA DALĪBNIEKI:**

Konkursā piedalās visi konkursā pieteiktie darbi, pēc kuru aizstāvēšanas 2006. gadā kandidāts iegūst kādu no zemāk minētajiem:

- 5.1. Dabaszinātņu vai inženierzinātņu bakalaura grādu datorzinātnēs.
- 5.2. Otrā līmeņa profesionālo augstāko izglītību, respektīvi, darba autora iegūtā kvalifikācija atbilst kādam no zemāk minētajiem apstiprinātajiem profesijas standartiem datorikas jomā:
  - a. programmētājs,
  - b. datorsistēmu un datortīklu administrators,
  - c. sistēmanalītiķis,
  - d. datorsistēmu tehniķis,
  - e. datorsistēmu testētājs,
  - f. informācijas tehnoloģijas projektu vadītājs,
  - g. programmēšanas inženieris.

## 6. KONKURSA NORISES LAIKS:

2006. gada 1.februāris – 2006. gada 1.septembris

## 7. KONKURSA NORISE UN TERMIŅI:

- 7.1. Līdz **2006. gada 1. februārim** studenti ir aicināti ar bakalaura darba vadītāju un savu mācību iestādi iepriekš saskaņoto bakalaura tēmu pieteikt konkursam, aizpildot elektronisko konkursa pieteikuma formu, kura ir pieejama Microsoft Latvia interneta mājas lapā: [www.microsoft.lv/education/edimensija/](http://www.microsoft.lv/education/edimensija/), un nosūtot to uz e-pastu [students@microsoft.com](mailto:students@microsoft.com).
- 7.2. Līdz **2006. gada 10. februārim** studenti saņems apstiprinājuma vēstuli e-pasta formātā, ka pieteikums saņemts un ka viņi piedalās šajā konkursā.
- 7.3. Pretendenti ir aicināti iesniegt papildus jautājumus par konkursa norisi un tā noteikumiem, rakstot e-pasta vēstuli uz [students@microsoft.com](mailto:students@microsoft.com).
- 7.4. Līdz **2006. gada 30. jūnijam** konkursā iesniedzamie materiāli ir nogādājami Microsoft Latvia birojā Rīgā, Merķeļa ielā 21, 4. stāvā ar norādi „Konkursam e-DIMENSIJA”.

Konkursā iesniedzamie materiāli:

- a. bakalaura vai kvalifikācijas darba kopija datorizdrukā atbilstoši apstiprinātajiem augstākās mācību iestādes noteikumiem;
- b. bakalaura vai kvalifikācijas darba kopija elektroniskā formātā, izmantojot jebkurus elektroniskos datu nesējus;
- c. aizpildīta un parakstīta darba iesniegšanas forma, kura būs pieejama Microsoft Latvia interneta mājas lapā: [www.microsoft.lv/education/edimensija/](http://www.microsoft.lv/education/edimensija/), sākot ar 2006. gada 31. maiju;
- d. īss darba kopsavilkums un izklāsts, sniedzot atbildes uz jautājumiem – kādas idejas un risinājumi iekļauti šajā darbā, kāda ir tā praktiskā pielietojamība un kādas ir tā turpmākās izmantošanas iespējas tautsaimniecībā (ja vien jau šāds kopsavilkums nav iesniegtā darba sastāvā);
- e. izraksts par atzīmi, ar kādu iesniegtais darbs novērtēts viņa pārstāvētajā mācību iestādē, un darba recenzija.

Konkursa pretendenti, iesniedzot dokumentus, piekrīt šajā nolikumā minētajiem termiņiem un noteikumiem.

Iesniedztie pieteikuma dokumenti pēc to izskatīšanas netiek izsniegti atpakaļ.

## 8. KONKURSA DARBU VĒRTĒŠANA:

- 8.1. Žūrijas komisiju vada Microsoft Latvia un Ekonomikas ministrijas pārstāvji.
- 8.2. Žūrija iesniegtos darbus vērtēs līdz 2006. gada 1.septembrim.

- 8.3. Žūrija iesniegtos darbus vērtēs, balstoties uz šādiem kritērijiem:
- piedāvāto risinājumu novatorisms, jaunrade – šo risinājumu pielietojuma iespējas praksē un tautsaimniecībā kopumā;
  - cik plaši un elastīgi ir izmantotas Microsoft tehnoloģijas un rīki;
  - cik plašas zināšanas un resursi ir aptverti un atspoguļoti iesniegtajā darbā.
- 8.4. Konkursa pretendents piekrīt, ka konkursa komisijas lēmums ir galīgs, nav atkārtoti caurskatāms un apstrīdams no pretendenta puses.
- 8.5. Konkursa rezultāti tiek publicēti gan presē, gan Microsoft Latvia interneta mājas lapā [www.microsoft.lv/education/edimensija/](http://www.microsoft.lv/education/edimensija/) 2006. gada septembrī.

## **9. KONKURSA BALVAS UN APBALVOŠANA:**

- Galvenā balva – planšetdators Toshiba
- Veicināšanas balvas – Qtec viedtelefonu ar Microsoft Mobile 5.0 operētājsistēmu interesantākajām un daudzsološākajām idejām
- Konkursa dalībnieku apbalvošana notiks īpaši organizēta pasākuma ietvaros 2006. gada septembrī.

## **10. CITI NOTEIKUMI**

Darba autors ir visu radīto darbu īpašnieks. Iesniegtie darbi, gan tajos paustās idejas, risinājumi un metodes ir paša darba autora īpašums un Microsoft nepatur sev tiesības uz šo darbu izmantošanu, izņemot šādus gadījumus:

- Microsoft Latvia ir tiesības kopēt studenta iesniegto darbu konkursa tehniskām vajadzībām, kā arī uzglabāt šo darbu savā arhīvā un izmantot tikai un vienīgi saskaņā ar šī konkursa nolikuma noteikumiem.
- Microsoft Latvia ir tiesības uz darbu publicēšanu, to fragmentu izmantošanu drukātajos un audiovizuālajos materiālos, kā arī to izplatīšanu, pavairošanu vai citādu izmantošanu pēc saviem ieskatiem, norādot darba autoru.

## **11. PAPILDUS INFORMĀCIJA PAR KONKURSU:**

- interneta mājas lapā [www.microsoft.lv/education/edimensija/](http://www.microsoft.lv/education/edimensija/)
- Microsoft Latvia SIA  
Līna Ābola  
Tālrunis: 7046539  
[students@microsoft.com](mailto:students@microsoft.com)